

# FORMATO EUROPEO PER IL CURRICULUM VITAE



## INFORMAZIONI PERSONALI

Nome

**STEFANO CALABRESE**

Indirizzo

**20131, MILAN, ITALY**

Telefono

**(+39) 348. 2586451**

Home page

<https://www.stefanoai.com>

E-mail

**stefanoai@stefanoai.com**

Nazionalità

Italiana

Data di nascita

24 SETTEMBRE 1983

## ATTIVITÀ SVOLTE

L'8, 9 e 10 agosto 2008 partecipo con il team al DEFCON 2008 CTF svoltosi a Las Vegas ottenendo il 5° posto nel security contest più importante al mondo.

<http://www.defcon.org/html/defcon-16/dc-16-contest-results.html>

L'1/06/2008 partecipo come membro del team "Guard@MyLan0" (stravagante alias di ChocolateMakers) che si qualifica per il DEFCON 2008 CTF! (importante underground hacker convention mondiale) che si svolgerà a Las Vegas l'8, 9 e 10 agosto 2008. Per ottenere l'ingresso a tale manifestazione bisognava partecipare alla gara di qualifica durata 48 ore e posizionarsi tra i primi 7. Il team, in questa circostanza ottiene il 3rd posto, battendo 369 delle 371 squadre partecipanti e ottenendo di conseguenza il diritto alla finale.

<http://kenshoto.com/results.txt>

L'8 Dicembre 2007 partecipo come membro del team Chocolate Makers classificatosi al 1° posto, tra 36 squadre universitarie di 9 paesi differenti, al security contest iCTF 2007 ("Largest Computer Hacking Competition Ever") organizzato da UCSB (Santa Barbara, California) (breve pdf descrittivo <http://security.dico.unimi.it/~joystick/stuff/openday.pdf>).

## ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da - a)
  - Nome e indirizzo del datore di lavoro
  - Tipo di azienda o settore
  - Tipo di impiego
  - Principali mansioni e responsabilità
- 
- Date (da - a)
  - Nome e indirizzo del datore di lavoro
  - Tipo di azienda o settore
  - Tipo di impiego
  - Principali mansioni e responsabilità

22 Aprile 2009 – 21 ottobre 2009

Cocopelli srl

Multimedia Content Lab

Progettazione e sviluppo software

Progettazione e sviluppo di software per la gestione interna ed esterna dei dati in vari formati tra cui XML.

Progettazione e sviluppo del motore per il nuovo sito <http://www.datasport.it>

Progettazione e sviluppo del motore per la rappresentazione dei calendari/risultati/classifiche di <http://sport.msn.it>

01-14 Marzo 2009

Aces' Poker Club [www.acespoker.it](http://www.acespoker.it)

Associazione sportiva

Costruzione del portale su piattaforma LAMP (Linux, Apache, Mysql, Php)

Web developer

- Date (da – a) 20-31 Agosto 2008
  - Nome e indirizzo del datore di lavoro Grafik mania [www.grafikmania.com](http://www.grafikmania.com)
  - Tipo di azienda o settore Agenzia di grafica pubblicitaria
  - Tipo di impiego Installazione, modifica e personalizzazione del pacchetto osCommerce su piattaforma LAMP (Linux, Apache, Mysql, Php). Le modifiche effettuate comprendono funzionalità richieste dal cliente nella parte amministrativa e costruzione di un modulo per l'integrazione e la gestione dei prodotti tramite Danea EsyFatt.
  - Principali mansioni e responsabilità Web developer
- 
- Date (da – a) Marzo – Ottobre 2007
  - Nome e indirizzo del datore di lavoro Laboratorio LaSeR (Università degli studi di Milano)
  - Tipo di azienda o settore Sicurezza informatica
  - Tipo di impiego Tirocinante
  - Principali mansioni e responsabilità Analisi e verifica di un Framework per l'analisi statica di codice binario (Smart fuzzer)

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Date (da – a) Settembre 2004 – Febbraio 2008
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Corso di laurea triennale in Informatica - Università degli studi di Milano
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Architettura degli elaboratori e delle reti, Informatica, Sistemi operativi, Sicurezza, Algoritmi e strutture dati, basi di dati, progettazione del software, reti di calcolatori, crittografia, Dott. Informatica
  - Qualifica conseguita 95/110
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)
- 
- Date (da – a) A.S. 1997/1998 – A.S. 2001/2002
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione *Geometra* - Istituto tecnico industriale statale e per geometri A. De Viti De Marco, via F. Ferrari 76 73042 Casarano (LE)
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
  - Qualifica conseguita Diploma Geometra
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) 60/100

## CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI

Ottime capacità di analisi e problem solving.  
 Notevole attitudine al lavoro in team.  
 Ottime capacità relazionali nel piccolo e grande gruppo.  
 Buone capacità comunicative ed espositive.

MADRELINGUA  
 ALTRE LINGUA

ITALIANO

INGLESE

COMPRESIONE		Parlato		Scritto
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione Orale	
B1 LIVELLO INTERMEDIO	B2 LIVELLO INTERMEDIO	B2 LIVELLO INTERMEDIO	B1 LIVELLO INTERMEDIO	B1 LIVELLO INTERMEDIO

FRANCESE

COMPRESIONE		Parlato		Scritto
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione Orale	
B1 LIVELLO INTERMEDIO	B2 LIVELLO INTERMEDIO	A2 LIVELLO ELEMENTARE	A2 LIVELLO ELEMENTARE	A2 LIVELLO ELEMENTARE

CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI	Capacità di lavorare in gruppo maturata in molteplici situazioni in cui era indispensabile la collaborazione tra figure diverse acquisita tramite le diverse esperienze professionali sopra elencate e le esperienze universitarie.
CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE	Capacità di progettazione ed organizzazione del lavoro.
CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE	Nei corsi di studio frequentati e nelle attività ad essi correlati sono state acquisite le seguenti competenze:
<i>Sicurezza Informatica</i>	Ottima conoscenza delle principali problematiche di sicurezza in ambito ICT e relative contromisure; buona conoscenza delle vulnerabilità a livello implementativo; discreta conoscenza degli attacchi di rete e della crittografia di base.
<i>Sistemi operativi</i>	Ottima conoscenza del sistema operativo Linux (GNU/Linux) e sistemi Windows.
<i>Reti di Calcolatori</i>	Buona conoscenza delle principali infrastrutture di rete e dei principali protocolli.
<i>Ingegneria del Software</i>	Buona conoscenza delle principali tecniche di progettazione e sviluppo del software.
<i>Linguaggi di Programmazione</i>	Ottima conoscenza dei linguaggi PHP, HTML, CSS, Java, XML, XSD Buona conoscenza dei linguaggi Assembly IA-32, MIPS, C, Javascript, AJAX e shell scripting. Discreta conoscenza dei linguaggi Python, actionscript.
<i>Basi di dati</i>	Buona conoscenza del linguaggio SQL e dei DBMS relazionali (PostgreSQL, MySQL); Ottima capacità di progettazione
ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE	Durante i periodi di studio / lavoro si è lavorato su codice scritto da terzi, interagendo e/o modificando parzialmente il prodotto originale ai fini di ottenere una soluzione adeguata per il cliente. I percorsi di studio danno una preparazione necessaria all'apprendimento rapido dei nuovi sistemi.
PATENTE O PATENTI	Patente B

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del d.lgs. 196/03